## Transformeren van een gezicht – video les



Nodig : gezicht in hoge resolutie; Patroon

Open een foto met hoge resolutie; subject uitselecteren; Rand Verfijnen rondom het haar Zwarte laag eronder plaatsen



Gezicht transformeren – blz. 1

Selecteer de zwarte laag en de laag met subject → omzetten in een Slim Object De Slimme laag dan 3 keren dupliceren; noem de lagen van boven naar beneden : Verschil ; bedekken; lichter ; normaal; je zet de desbetreffende lagen dan ook op genoemde modus

Lagen	Kanalen	Paden				•=
Verschil			~	Dekking:	100%	F
Vergr.:	🖂 🥒 🕂 i	2		Vul:	100%	F
•	verschi	il				^
•	bedekk	en				
•	lichter					
•	normaa	I				
	Achter	grond			â	~
		63	<i>1</i> ×. O	0. 🗆	3	

Laag "verschil" onzichtbaar maken Activeer laag "bedekken" : groter maken, klik Ctrl + T ; breedte = hoogte = 125% ; enteren



## Laag "bedekken" onzichtbaar maken

Voor laag "lichter"; Ctrl + T; breedte = hoogte = 85%; enteren



# Laag "lichter" onzichtbaar maken

Activeer laag "normaal"; Ctrl + T; breedte = hoogte = 110%; enteren



Gezicht transformeren - blz. 3

Selecteer de lagen Bedekken en Lichter; Bewerken  $\rightarrow$  Transformatie  $\rightarrow$  Horizontaal omdraaien ; enteren (lagen zijn wel weer zichtbaar!)



Kopieer en plak het patroon boven laag "Verschil"; zet voorlopig de dekking op 20% En pas de grootte ervan aan; het cirkeltje midden op de neus plaatsen



Gezicht transformeren - blz. 4

## Zet daarna de dekking van laag "patroon" weer op 100%

Open voor die laag het Palet Kanalen; Ctrl + klik op het RGB kanaal om een selectie te maken Terug naar het lagenpalet; laag met "patroon" zet je onzichtbaar

Op laag "verschil" : laagmasker toevoegen



Het laagmasker kopieer je naar laag "bedekken"; Alt toets ingedrukt houden en naar die laag slepen Voor laag "lichter" : ook hier weer het laagmasker van vorige lagen kopiëren Dit laagmasker omkeren door Ctrl + I te klikken

Laagmasker van deze laag "lichter kopieer je naar de laag "Normaal"

Lagen Kanalen Paden	•=				
Lichter V Dekking: 100%	•				
Vergr.: 🖸 🖌 🕂 角 🛛 Vul: 100%					
patroon	^				
💌 🎧 🛿 🎊 verschil					
💌 💦 🛿 🎎 bedekken					
💿 📭 🛙 🎆 lichter					
💌 🎧 🛿 🎆 normaal					
Achtergrond					
	V				
∞ <i>f</i> ≭. □ Ø. ⊐ ∃ 3					

201



Activeer laag "verschil"; kettingske verwijderen tussen laag en laagmasker (kettingske aanklikken) Klik het laagmasker aan; klik daarop Ctrl + T; roteer 0,7°; enteren



Gezicht transformeren - blz. 6

Door de volgorde van de lagen en de laagmodusssen te wijzigen bekom je verschillende transformaties Vb laag "bedekken" bovenaan slepen en laag "lichter" op modus Donkerder zetten



<u>Opmerking</u> : het Slimme Object kan je makkelijk vervangen door een andere foto! Dubbelklikken op de Slimme laag; een andere uitgeslecteerde persoon toevoegen aan het psb bestand dat geopend wordt ; dit psb bestand opslaan en sluiten



